|  |
| --- |
| Fontys |
| Acceptatie testplan |
| Live Performance |

|  |
| --- |
| Sander Koch  2-12-2015 |

Documenthistorie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Versie** | **Beschrijving** | **Auteur** |
| 22-06-2016 | 1.0 | Initiële versie | Sander Koch |

# 

Inhoud

[1. Inleiding 4](#_Toc441052680)

[1.1 Doel van dit document 4](#_Toc441052681)

[1.2 Aanleiding 4](#_Toc441052682)

[1.3 Aanpak 4](#_Toc441052683)

[1.4 Acceptatiecriteria 4](#_Toc441052684)

[1.5 Omgeving en uitvoering 4](#_Toc441052685)

[2. Functionele Requirements en dekking door Test Cases 5](#_Toc441052686)

[2.1 Functionele Requirements 5](#_Toc441052687)

[2.2 Testmatrix 7](#_Toc441052688)

[3. Testcases Hoot! Hoot! 7](#_Toc441052689)

[4. Conclusie 8](#_Toc441052690)

# 

# Inleiding

## Doel van dit document

Dit acceptatietestrapport verschaft een meetbare basis voor de acceptatie van Hoot! Hot!. Het bevat een lijst met meetbare acceptatiecriteria die invulling geven aan de functionele eisen uit het User Requirements Specification (URS-)document. Voor elke testcase wordt gekeken of de functionele werking hiervan voldoet aan de gestelde functionele eisen uit het URS. Hieruit zal blijken of de gemaakte applicatie voldoet aan de gestelde eisen.

## Aanleiding

Dit rapport is opgesteld opdat de opdrachtgever in één oogopslag kan zien of de opgeleverde applicatie voldoet aan de gestelde eisen.

## Aanpak

Voor elke testcase is er een stappenplan geformuleerd. Elke stap in dit plan wordt in de applicatie uitgevoerd, getest op functionele correctheid en het resultaat wordt vastgelegd. Per testcase worden de bevindingen genoteerd en vervolgens wordt een score toegekend die een waarde kan hebben van:

* FAILED: niet werkend of niet aanwezig;
* PASSED: correct werkend.

## Acceptatiecriteria

De acceptatietest keurt de applicatie goed als aan alle van de onderstaande gelden:

* De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria M (Must Have) hebben status PASSED en
* De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria S (Should Have) hebben, indien ze zijn geïmplementeerd, status PASSED en
* De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria C (Could Have) hebben, indien ze zijn geïmplementeerd, status PASSED en
* Alle testcases zijn uitgevoerd.

## Omgeving en uitvoering

De testcases worden op een Windows 10 computer uitgevoerd. De tests wordt uitgevoerd en gedocumenteerd door Sander Koch

# Functionele Requirements en dekking door Test Cases

## Functionele Requirements

De functionele en non-functionele requirements uit het URS (User Requirements Specification)-document staan volledigheidshalve in deze paragraaf.

#### Must haves

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Omschrijving | MoSCoW Prio | Opmerkingen |
| INL-1 | Gebruiker moet kunnen inloggen op het systeem. | M | Indien gebruiker admin rechten heeft krijgt hij toegang tot meer onderdelen van de applicatie. |
| INL-2 | Gebruiker moet kunnen uitloggen van het systeem. | M |  |
| VEH-1 | Huurder moet een boot en bijbehorende artikelen kunnen verhuren via een huurcontract. | M | Hij moet hierbij zijn email en naam opgeven. |
| VEH-2 | Elke boot heeft een unieke naam. | M |  |
| VEH-3 | Van motorboten kan de actieradius opgevraagd worden. | M |  |
| VEH-4 | Gebruiker moet een budget kunnen opstellen, aan de hand van ingevulde informatie. Dan wordt er bepaald op hoeveel Friese meren de gebruiker mag varen. | M | Hier wordt rekening gehouden met de huurprijs, sluisgeld, en alle andere kosten. |
| OVZ-1 | Gebruiker moet een overzicht van alle huurcontract kunnen inzien. | M |  |
| OVZ-2 | Gebruiker moet nieuwe huurcontracten kunnen aanmaken. | M |  |
| EXP-1 | Gebruiker moet ingevulde huurcontracten met bijbehorende gegevens kunnen exporteren naar een tekstbestand. | M |  |

#### Should haves

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Omschrijving | MoSCoW Prio | Opmerkingen |
| VEH-6 | Een huurder kan meerdere boten tegelijk huren, en bijhorende artikelen. | S |  |
| TEM-1 | Een huurder moet de gevoelstemperatuur van het water kunnen opvragen. | S | Dit gebeurd door de benodigde gegevens uit verwachting.csv in te lezen en door de formule heen te halen. |

#### Could haves

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Omschrijving | MoSCoW Prio | Opmerkingen |
| MIG-1 | Als een huurder een zeilboot verhuurd dan krijgt hij de mogelijkheid om een “mini-game” te spelen met betrekking tot zeilen in een nauwe vaart. | C |  |
| MIG-2 | De mini-game boot mag alle kanten opvaren behalve richting het westen. | C |  |
| MIG-3 | De mini-game heeft obstakels die de huurder dient te ontwijken. | C |  |
| EXP-2 | Een gebruiker moet de mogelijkheid hebben om te exporteren naar een tekstbestand of HTML bestand. | C |  |
| ADM-1 | Een admin moet boten kunnen toevoegen, wijzigen en verwijderen. | C |  |
| ADM-2 | Een admin moet artikelen kunnen toevoegen, wijzigen en verwijderen. |  |  |

## Testmatrix

<https://www.dropbox.com/s/n89a4emszxz8qim/Testmatrix%20Hoot%21%20Hoot%21.xlsx?dl=0>

# Testcases ‘T Sloepske

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testcase identificatie** | **Beschrijving van uit te voeren stappen** | **Verwachte resultaat** | **Geobserveerde resultaat** | **Resultaat van testcase** |
| T\_INL\_10 | Gebruiker vult op het inlogvenster een geldig e-mail adres en wachtwoord in, en bevestigt het inloggen. | Uitkomst:  De gebruiker is ingelogd en is verwezen naar het venster waar zijn account rechten tot heeft. |  |  |
| T\_INL\_1 | Gebruiker vult op het inlogvenster foutieve inloggegevens in en bevestigt het inloggen. | Uitkomst:  Het systeem geeft aan dat de inloggegevens onjuist zijn. |  |  |
| T\_INL\_2 | Gebruiker selecteert uitloggen en bevestigt dit. | Uitkomst:  De gebruiker is terugverwezen naar het inlogscherm. |  |  |
| T\_VEH\_0 | Gebruiker klikt op nieuwe contract. Gebruiker voert de benodigde gegevens in en drukt op toevoegen. | Uitkomst:  De nieuwe contract komt voor in de lijst van contracten, |  |  |
| T\_VEH\_1 | Gebruiker klikt op nieuwe contract. Gebruiker voert de benodigde gegevens foutief in en drukt op toevoegen. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding dat er foute gegevens zijn ingevoerd. |  |  |
| T\_VEH\_2 | Gebruiker klikt op weergeven actieradius van de geselecteerde motorboot tijdens het aanmaken van een huurcontract. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een actieradius van de boot te zien. |  |  |
| T\_VEH\_3 | Gebruiker geeft tijdens het aanmaken van een huurcontract een budget mee. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt de aantal Friese meren te zien, na zijn gemaakte keuzes aan artikelen/boten. |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| T\_TEM\_0 | Gebruiker navigeert naar gevoelstemperatuur scherm, en importeert een bestand doormiddel van importeren bestand. | Uitkomst:  Het systeem geeft een lijst weer van gevoelstemperaturen aan de had van datums. |  |  |
| T\_TEM\_1 | Gebruiker navigeert naar gevoelstemperatuur scherm, en importeert een foutief bestand doormiddel van importeren bestand. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding dat het bestand niet voldoet aan de voorwaarden. |  |  |
| T\_EXP\_0 | Gebruiker klikt op knop exporteren na afronden verhuurcontract, en selecteert de gewenste bestandstype. | Uitkomst:  Het huurcontract is geëxporteerd als tekst of html bestand. |  |  |
| T\_MIG\_0 | Indien er tijdens het verhuurproces is gekozen voor een zeilboot. Moet een gebruiker een minigame kunnen starten, door op start minigame te drukken. | Uitkomst:  Gebruiker is begonnen met de minigame. |  |  |
| T\_MIG\_1 | Gebruiker probeert tijdens de minigame richting het westen te varen. | Uitkomst:  Minigame boot kan niet richting het westen varen en draait niet verder. |  |  |
| T\_MIG\_0 | Gebruiker vaart tijdens de minigame tegen een obstakel op. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een geluid te horen. |  |  |
| T\_MIG\_3 | Gebruiker navigeert succesvol door de nauwe vaart. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt melding te zien dat hij heeft gewonnen. |  |  |
| T\_ADM\_0 | Gebruiker klikt op toevoegen boot, en vult de benodigde gegevens in. | Uitkomst:  De ingevoerde boot komt in de lijst van boten te staan in het overzicht. |  |  |
| T\_AMD\_1 | Gebruiker klikt op toevoegen boot, en vult de benodigde gegevens foutief in. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding te zien dat de gegevens niet kloppen. |  |  |
| T\_ADM\_2 | Gebruiker klikt op wijzigen boot, en vult de benodigde gegevens in. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding te zien dat de boot is gewijzigd. |  |  |
| T\_AMD\_3 | Gebruiker klikt op wijzigen boot, en vult de benodigde gegevens foutief in. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding te zien dat de gegevens niet kloppen. |  |  |
| T\_AMD\_4 | Gebruiker klikt op verwijderen in het aanpassen van de boot weergave, en bevestigt dit. | Uitkomst:  Systeem heeft de boot verwijderd |  |  |
| T\_ADM\_5 | Gebruiker klikt op toevoegen artikel, en vult de benodigde gegevens in. | Uitkomst:  De ingevoerde artikel komt in de lijst van artikelen te staan in het overzicht. |  |  |
| T\_AMD\_1 | Gebruiker klikt op toevoegen artikel, en vult de benodigde gegevens foutief in. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding te zien dat de gegevens niet kloppen. |  |  |
| T\_ADM\_2 | Gebruiker klikt op wijzigen artikel, en vult de benodigde gegevens in. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding te zien dat de artikel is gewijzigd. |  |  |
| T\_AMD\_3 | Gebruiker klikt op wijzigen artikel, en vult de benodigde gegevens foutief in. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding te zien dat de gegevens niet kloppen. |  |  |
| T\_AMD\_4 | Gebruiker klikt op verwijderen in het aanpassen van de artikel weergave, en bevestigt dit. | Uitkomst:  Systeem heeft de artikel verwijderd |  |  |

# Conclusie

<Conclusie>

**Resultaat van de acceptatietest:** De applicatie versie wordt  *geaccepteerd/niet geaccepteerd*